



Lastschrift-Ermächtigung Zahlungen an den Stamm

Durch eine Lastschriftermächtigung vereinfacht ihr uns die Verwaltung erheblich. Mit der Ermächtigung können wir die Mitgliedsbeiträge fristgerecht einziehen, so dass unser Konto rechtzeitig zur Abbuchung durch die Bundesebene gedeckt ist.

Bei Sammelbestellungen im Rüsthaus, Getränkekosten auf Aktionen oder versäumten Teilnehmerbeiträgen für Aktionen ermöglicht ihr uns – immer in Rücksprache mit euch – den Beitrag unkompliziert für euch abzubuchen.

Dazu benötigen wir eure einmalige Ermächtigung für unsere Einzüge. Wiederkehrende Einzüge wie Beiträge kündigen wir einmalig und bei Änderungen an, einzelne Einzüge jeweils vor dem Einzug.

Vielen Dank für eure Unterstützung und Vereinfachung unserer „Büroarbeit“!

SEPA-Lastschriftmandat und Einzugsermächtigung

Unsere Gläubiger-Identifikationsnummer: DE34ZST00001989603
Ihre Mandatsreferenz wird vom Stamm vergeben, folgt per Mail.

Ich/Wir ermächtige(n) Sie widerruflich, die von mir/uns entrichtenden Zahlungen – auch wiederkehrende – bei Fälligkeit mittels Lastschrift von meinem/unserem Konto

Mitgliedsname:

Kontoinhaber:

IBAN:

BIC:

Bank:

einziehen. Zugleich weise(n) ich/wir mein/unser Kreditinstitut an, die vom DPSG Stamm Falke, Fuchshofstr. 16, 71638 Ludwigsburg (Zahlungsempfänger/Gläubiger) auf mein/unser Konto gezogenen Lastschriften einzulösen.

Vor dem ersten Einzug einer SEPA-Basis-Lastschrift werden Sie mich/uns über den Einzug in dieser Verfahrensart unterrichten und mir meine Mandatsreferenz mitteilen.

Hinweis: Ich kann/Wir können innerhalb von acht Wochen, beginnend mit dem Belastungsdatum, die Erstattung des belasteten Betrages verlangen. Es gelten dabei die mit meinem/unserem Kreditinstitut vereinbarten Bedingungen.

Wir kündigen unseren Einzug mindestens 1 Tag vor dem ersten Einzug schriftlich oder per E-Mail an. (Es gilt damit eine abweichende Vorab-Informationsfrist als vereinbart.)

Ort, Datum

Unterschrift Mitglied/ges. Vertreter und Kontoinhaber

DPSG Stamm Falke
Alles NEU im neuen Jahr

Seite 3/3

